

¡Como un Rayo!

Juego de memoria y cálculo

NOVEDAD

Por turnos, los jugadores/as giran dos cartas de encima de la mesa. En caso de que encuentren 2 cartas con el mismo motivo, el jugador/a más rápido/a en calcular el número total de motivos iguales y coger la ficha con el número correspondiente, gana esa ronda y se queda con la pareja. Gana la partida quien al final tenga más cartas.

Contenido: 44 cartas con motivos del mar (11 sets de 4 cartas con diferentes cantidades de cada motivo), 10 fichas de madera (numeradas del 1 al 10) y 1 instrucciones del juego.

Material: Madera y cartón.

📦 2

👤 +6

👤 2-5

🕒 15'-20'

📏 20 x 20 x 5 cm

Ref. OTC039

MEMORIA CÁLCULO CONTROL DEL IMPULSO





Franky

Juego de destreza

En este juego los jugadores/as deben escoger distintas partes del cuerpo de monstruos, y deben ensartarlas con el objetivo de conseguir ser los primeros/as en unir correctamente todas las piezas según el patrón y gritar "¡está vivo!".

Contenido: 24 (4x6) piezas de monstruos, 55 cartas de partes del cuerpo, 6 cordones de algodón ecológico de 1,30 m y 1 instrucciones del juego.
Material: Cartón y cordón.

👤 2 🎁 +4

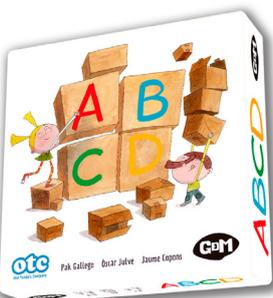
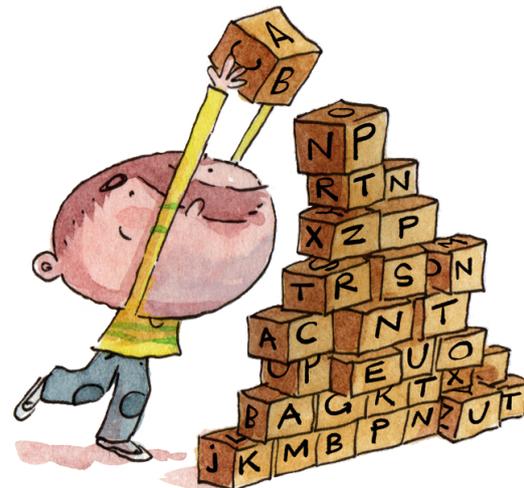
👤 1-6 ⌚ 20'

📏 20 x 20 x 6 cm

Ref. OTC2138



🧠 IMAGINACIÓN 🧠 MOTRICIDAD FINA 🧠 LÓGICA CONSTRUCTIVA



ABCD

Juego de habilidad y estrategia

Se crea un muro con las cajas de cartón y por turnos, los jugadores/as deben ir cogiendo cajas con el objetivos de ser los primeros/as en completar su palabra con las letras de las cajas. Solo se puede coger una caja por turno, utilizando una sola mano, y sin toca más de una caja. Si las cajas se caen, se recompone el muro y el turno pasa al siguiente jugador/a.

Contenido: 25 cajas de cartón, tarjetas con palabras, tarjeta en blanco y 1 instrucciones del juego.
Material: Cartón.

NOVEDAD

👤 2 🎁 +4

👤 2-4 ⌚ 10'

📏 20 x 20 x 6 cm

Ref. OTC2159



🧠 MOTRICIDAD FINA 🧠 VOCABULARIO 🧠 TOMA DE DECISIONES