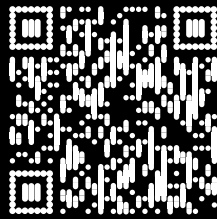


Stickflip



Vídeo en Youtube

¿Cuántos giros puedes hacer con un solo lanzamiento de un palo?

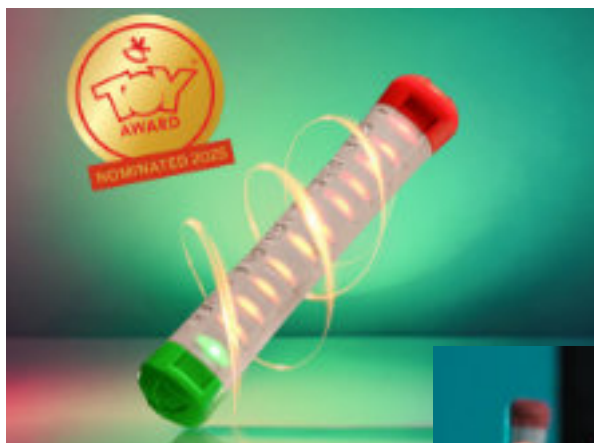
Stickflip es un juguete diseñado para lanzar y contar automáticamente los giros que se logran con cada lanzamiento. Invita a los jugadores a retarse entre sí para demostrar quién es el más hábil en una variedad de juegos.

Stickflip incluye 10 juegos diferentes que pueden jugarse en solitario o en grupo. Estos se dividen en tres categorías: juegos de girar, de lanzar y para expertos. Cada uno desafía distintas habilidades, como mantener giros en el aire, hacer combinaciones o recordar secuencias, y permite obtener una puntuación máxima de 10 puntos.

En resumen, **Stickflip es un juguete innovador** con un software que entrena de forma divertida la motricidad en juegos tanto individuales como en equipo.



**OLD
TEDDYS**



VISITA **WWW.OLD-TEDDYS.COM**
para más información acerca del producto

ATENCIÓN AL CLIENTE:

www.OLDteddys.com
info@oldteddys.com
Old Teddys Company S.L.
Carrer Peric, 18
08181 Sentmenat, Barcelona, ES



Los colores y las partes pueden variar respecto a la imagen de la caja.



ADVERTENCIA: No apto para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas. Peligro de asfixia.

Todos los derechos reservados.
Stickflip es una marca registrada de ImagiNew Playhome GmbH.
Patente pendiente. Referencia: IP010
Hecho en RPC

DESCRIPCIÓN DE LOS JUEGOS

JUEGOS DE GIROS:



1

Entrenamiento: ¿Cuántos giros puedes hacer? Realiza la mayor cantidad de giros posibles en el aire.



2

Enciende las luces: ¡Enciende todas las luces! Debes realizar el número de giros indicado para encender cada luz. Atención: Si repites el mismo número de giros, las luces encendidas pueden apagarse.



3

Escalera: Sube de nivel realizando la cantidad de giros requerida. Si fallas, retrocedes un nivel.



4

Random: Gira el stick la cantidad de veces indicada aleatoriamente. La dificultad aumenta con cada nivel.



7

La botella: Realiza entre 1 y 10 giros, tres veces seguidas. Por cada 3 lanzamientos correctos, tu puntuación aumenta.



8

Copia: Memoriza y repite la secuencia de giros mostrada por las luces.



9

Más y Más: Realiza de 1 a 10 giros cada vez, tres veces seguidas. Comienza con 3x1, 3x2, 3x3 y así sucesivamente.



5

Huevo crudo: Lanza y atrapa el stick con la mayor suavidad posible, como si se tratara de un huevo crudo. Intenta realizar la mayor cantidad de giros posibles antes de que el "huevo" se rompa y todas las luces comiencen a parpadear.



6

Patata caliente: El stick es como una patata caliente, por lo que debes sostenerlo en la mano el menor tiempo posible, pasándolo inmediatamente al siguiente jugador. El tiempo que cada jugador mantiene el stick en la mano se va acumulando.



10

Enciende las luces (multijugador): Sujeta el stick por el centro (la parte blanca) y lánzalo al aire para hacerlo girar. Las luces se encenderán según la cantidad de giros que logres en el aire.

MEDIDAS CAJA: 24 x 15 x 4

EDAD: +8 años

NÚM. JUG.: +1 jug.

CONTENIDO: 1 stick y 1 instrucciones

MATERIAL: Plástico y metal

OTROS DETALLES: Con luces led y efectos sonoros para una mayor diversión

COMPETENCIAS: Habilidades sociales y emocionales, Concentración y atención, Habilidades corporales

PAÍS ORIGEN: RPC

ADVERTENCIAS: No apto para menores de 3 años.

Contiene piezas pequeñas.

Jugar bajo la supervisión de un adulto.

REF: STIP010 - EAN: 4250786280158 - Coste 13,50€ - PVPR 25,99€